

OCTOMBRIE 2024 - BULETIN INFORMATIV - NUMĂRUL 4

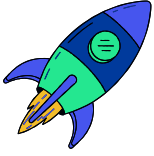
SHOE 5.0: ÎMBUNĂTĂȚIREA INDUSTRIEI ÎNCĂLȚĂMINTEI CU AJUTORUL INTELIGENȚEI ARTIFICIALE ȘI AL REALITĂȚII AUGMENTATE



Prin documentare, focus grupuri și sondaje, consorțiul Shoe 5.0 a investigat nevoile de calificare pentru industria 5.0 în industria încălțăminte. Pe baza rezultatelor, au fost alese 5 profiluri-cheie: manager tehnic în domeniul încălțăminte, operator în producția de încălțăminte, designer în domeniul încălțăminte, tehnician de mentenanță și arhitect în domeniul încălțăminte 5.0, care este un profil nou. Au fost apoi dezvoltate unități de învățare esențiale pentru profilurile-cheie, precum și un instrument de scanare, conceput pentru a ajuta cursanții să își determine necesitățile de formare personalizate. Partenerii lucrează în prezent la traducerea unităților de învățare, care vor deveni disponibile în curând. În cel de-al 4-lea număr al buletinului nostru informativ, puteți citi despre modul în care inteligența artificială și realitatea augmentată sunt implementate în cadrul proiectului. Urmăriți conținuturile de formare viitoare și urmăriți Shoe 5.0 pentru a continua să avansați către Industria 5.0 în sectorul încălțăminte!

**DACĂ DORIȚI SĂ AFLAȚI MAI MULTE DESPRE SHOE 5.0, URMĂRIȚI
PROGRESUL NOSTRU PE SITE-UL PROIECTULUI ȘI PE REȚELELE SOCIALE. NU
EZITAȚI SĂ CONTACTAȚI CONSORȚIUL PENTRU ORICE INFORMAȚII!**





Descoperiți viitorul încălțăminte: Îmbunătățirea industriei încălțăminte cu ajutorul realității augmentate și al inteligenței artificiale Realizat de către byAR

Proiectul Erasmus+ Shoe 5.0 îmbrățișează principiile industriei 5.0, pregătind companiile europene de încălțăminte pentru tranziția către o industrie durabilă, centrată pe om și adaptabilă. Scopul nostru este de a dota lucrătorii din domeniul încălțăminte cu abilitățile și cunoștințele esențiale pentru a implementa eficient noile tehnologii, procese și sisteme.

În ultimele câteva luni, consorțiul, în colaborare cu experți, a identificat 15 unități de învățare (ULO) concepute pentru a pregăti angajații din domeniul încălțăminte pentru această tranziție semnificativă către industria 5.0.

Cu toate acestea, cum putem comunica eficient acest conținut angajaților? Această întrebare a ghidat abordarea noastră pentru a dezvolta o experiență de învățare atractivă și de impact.

Abordări inovatoare de învățare



Domeniul educației evoluează rapid, sub impulsul progreselor tehnologice și al cunoștințelor despre metodologiile eficiente de învățare. Credem că învățarea nu ar trebui să fie doar informativă, ci și plăcută și captivantă. Înțelegerea publicului nostru țintă este esențială pentru captarea atenției acestuia și pentru stimularea implicării.

Ținând cont de angajații din domeniul încălțăminte, sistemul de învățare cu micro-credențiale iese în evidență ca o abordare ideală. Această metodă oferă fragmente mici de conținut, care pot fi parcurse în doar câteva minute. Ea se adaptează perfect la programele încărcate și la durata de concentrare mai scurtă a angajaților noștri, ușurându-le asimilarea și memorarea informațiilor esențiale.

După un proces extins de dezbateri, consorțiul a decis să organizeze conținutul în două formate inovatoare:



Infografice și video-uri

Infografice: Prin utilizarea infograficelor atractive din punct de vedere vizual, ne propunem să prezentăm informații complexe într-un mod mai ușor de asimilat. Infograficele nu numai că descompun conținutul în elemente vizuale ușor de înțeles, dar sporesc și reținerea prin simplificarea conceptelor și implicarea cursanților în procesul de design. Această abordare se adresează diferitelor stiluri de învățare și contribuie la crearea unei atmosfere de învățare mai atractive.

Videoclipuri generate de AI: Utilizarea videoclipurilor, îmbunătățită de tehnologia AI, exploatează atât simțurile vizuale, cât și cele auditive, îmbunătățind semnificativ memorarea informațiilor. Cercetările arată că cei care învață rețin mai mult atunci când implică mai multe simțuri. Combinația de povești vizuale și informații auditive răspunde diferitelor preferințe, asigurându-se că toți angajații pot beneficia.



Aplicație digitală de realitate augmentată

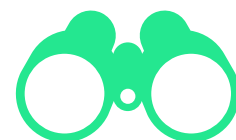
În conformitate cu obiectivele proiectului nostru, dezvoltăm o aplicație unică de realitate augmentată (AR) adaptată special pentru inițiativa Erasmus+ Shoe 5.0. Această aplicație va conține un exercițiu captivant (provocare) pentru fiecare dintre cele 15 unități de învățare identificate (ULO), creând un total de 15 provocări distincte.

Prin intermediul acestor provocări, utilizatorii vor avea ocazia să își aplice cunoștințele dobândite prin rezolvarea unor puzzle-uri și răspunzând la întrebări într-un mediu AR imersiv. Aplicația nu numai că întregește infograficele și videoclipurile generate de AI, dar oferă și o experiență de învățare practică care consolidează conceptele-cheie și favorizează o înțelegere mai profundă a materialului. Utilizatorii se pot înregistra și se pot „juca” de-a lungul conținutului, făcând învățarea atât distractivă, cât și eficientă.



Privim înainte!

Prin intermediul acestor provocări, utilizatorii vor avea ocazia să își aplice cunoștințele dobândite prin rezolvarea unor puzzle-uri și răspunzând la întrebări într-un mediu AR imersiv. Aplicația nu numai că întregește infograficele și videoclipurile generate de AI, dar oferă și o experiență de învățare practică care consolidează conceptele-cheie și favorizează o înțelegere mai profundă a materialului. Utilizatorii se pot înregistra și se pot „juca” de-a lungul conținutului, făcând învățarea atât distractivă, cât și eficientă.



URMEAZĂ ÎN CURÂND

Nu ratați viitoarele noastre „sesiuni de conștientizare” pentru proiectul Shoe 5.0! Descoperiți cum inovarea și tehnologia revoluționează domeniul încălțăminteii. Alăturați-vă nouă pentru o prezentare exclusivă în cadrul căreia veți afla detalii, beneficii și impactul proiectului nostru inovator Erasmus+. În plus, veți avea ocazia să puneți întrebări, să vă împărtășiți ideile și să fiți parte din era industriei 5.0. Aceasta este șansa dvs. de a interacționa direct cu experții, de a pune întrebări, de a vă împărtăși ideile și de a face parte din viitorul încălțăminteii.

Sesiunile vor avea loc în octombrie în Portugalia, Spania, Italia și România, cu o opțiune virtuală disponibilă pentru participanții din întreaga Europă.



PARTENERII PROIECTULUI



Gheorghe Asachi
Technical University of Iasi
(TUIASI)



Politecnico Calzaturiero

COORDONAREA PROIECTULUI



Conducător de proiect

Capital Humano Edit Value, Lda
www.editvalue.com
Praceta João Beltrão n.º 16 4715*286
Braga (Portugal)



Comunicarea

CEC - European Footwear
Confederation
www.cec-footwearindustry.eu
Square de Meeûs 37
1000 Brussels (Belgium)

ERASMUS+ SHOE 5.0

**KA220-VET - Cooperation partnerships in
vocational education and training**

**Project reference: 2022-1-PT01-KA220-VET-
000088122**

Srijinul acordat de Comisia Europeană pentru realizarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului acesteia, care reflectă numai opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru eventuala utilizare a informațiilor conținute în aceasta.



SHOE 5.0



Co-funded by
the European Union